|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|

|  |
| --- |
|  |
| **ARKA PLAN OLUŞTURMA** |
|  |
| **1)Öncelikle A4 yapısında beyaz arka zemin oluşturulur.****2)Yeşil zemin rengi seçilir.****3)Arka zemin seçilir.** **4) Degrade aracı seçilir. Yeşil arka zemin seçilir. (Dik çizgi olarak uygulanır.)****5)**  |
|  |
|  |
|  |
|  |  |  |
|

|  |
| --- |
| **Akıllı Nesneye Dönüştürme**Akıllı Nesneler ile şunları gerçekleştirebilirsiniz:Geri dönüşlü dönüşümler gerçekleştirme. Dönüştürmeler orijinal verileri etkilemediğinden katmanı orijinal görüntü verilerini ve kalitesini kaybetmeden ölçeklendirebilir, döndürebilir, eğriltebilir, deforme edebilir, perspektif dönüştürmesi yapabilir ya da çarpıtabilirsiniz.Geri dönüşlü filtreler gerçekleştirme. İstediğiniz zaman Akıllı Nesnelere uygulanan filtreleri düzenleyebilirsiniz.Tek bir Akıllı Nesneyi düzenleme ve otomatik olarak bağlı tüm örneklerini güncelleme.Akıllı Nesne katmanıyla bağlantılı ya da bağlantısız bir katman maskesi uygular.Daha sonra son sürümlerin yerine koyduğunuz düşük çözünürlüklü yer tutucu görüntülerle farklı tasarımlar deneyin.Piksel verileri öncelikle, rasterleştirilecek normal bir katmana dönüştürülmediği sürece boyama, soldurma, yakma veya klonlama gibi piksel verilerini değiştiren işlemleri doğrudan Akıllı Nesne katmanında gerçekleştiremezsiniz. Piksel verilerini değiştiren işlemleri gerçekleştirmek için Akıllı Nesne içeriğini düzenleyebilir, Akıllı Nesne katmanı üzerinde yeni katman klonlayabilir, Akıllı Nesne çoğaltmalarını düzenleyebilir veya yeni katman oluşturabilirsiniz. |
|  | **6)Sağ tarafta katman üstünde mousun sağ tuşuna basılır.** **Akıllı nesneye dönüştürülür.****7)Filtre menüsünden/Deforme et /Dalgacık** |  |
|  | 8)**Filtre** /**Deforme et** /**Dalga menüsünden** oluşturucu 69 girilir.  |  |
|  |

 |
|  |

 |
|  |
|  |
|  |

 |
| 9)Filtre Menüsünden tekrar Deforme et/ Polar Koordinatlar menüsüne girilir.**10)Son olarak aşağıdaki gibi görüntü oluşur.** |
|

|  |
| --- |
| Katmanlarda bu şekilde oluşur |
|  |  |   |
|  |

 |

|  |
| --- |
|  |
|  |